

I Seminário de Pesquisa e Desenvolvimento de Tecnologia da Informação

Horário de Bancas

Terça-feira – Salão Nobre – 1º Horário – 19h25 – 21h05

	Trabalhos	Aluno(s)
Banca: Elton Ricardo	Cloudy Computing – Métodos, Comparações e Estrutura de Rede	Danilo César Alves
	Transmissão de Rede Através de Protocolo TCP	Fábio Garbi Gianini
	Análise Quanto a Aplicação dos Recursos de Tecnologia da Informação Dentro de uma Organização	Francimara C. Martinez
	Estudo e Desenvolvimento de Clusters	Gustavo Alberto Pereira
	Segurança em Redes Wifi e Wimax	Leandro L. Barrozo
	Estudo Sobre a Tecnologia de Endereços Virtuais da Próxima Geração IPV6	Marco Antônio L. Júnior

Terça-feira – Salão Nobre – 2º Horário – 21h20 – 23h00

	Trabalhos	Aluno(s)
Banca: Emerson Fábio	Testes de Vulnerabilidade de Negação de Serviços em Diferentes Versões de Sistemas Operacionais para Servidores	Mário Cléber Bidóia
	Extensão do Perfil UML para Softwares Orientados a Aspectos para Inclusão de Conjuntos de Junção com Meta-Dados	Thiago Gottardi
	Desenvolvimento de um Data Warehouse Acadêmico	Gabriel Silva Pereira
	Desenvolvimento de um Conjunto de Ações Baseadas na Metodologia Ágil XP para Aplicação em uma Equipe de Médio ou Pequeno Porte em uma Empresa de Desenvolvimento de Software	Peterson Pereira
	Desenvolvimento de uma Ferramenta Open Source para Gerenciamento de Requisitos em Desenvolvimento de Software Utilizando a Metodologia Ágil XP	Danilo dos Santos Alves Santana
	Modelagem e Construção de um Data Warehouse Acadêmico	Rodrigo Moura Juvenil Ayres
	Banca: Elvis Fábio	Gerenciamento de Delivery e Loja Virtual para Supermercados
Mateus Guilhen Trindade		

Terça-feira – Auditório Sunji Nishimura – 1º Horário – 19h25 – 21h05

	Trabalhos	Aluno(s)
Banca: Fábio Elvis	Implementação de um Catálogo Digital para Gerenciamento de Acervo Bibliográfico Utilizando a Plataforma .NET	Antônio Miguel Batista Dourado
	RSS-Theme: A implementação de um serviço Web para agregação de RSS temático	Guilherme de Moraes P. Scombatti
	Sistema de Ponto On-Line	Felipe Carmanhani
	Desenvolvimento de Repositório Digital Baseado no Uso do Software Livre Dspace	Lucas Salviano Romani
	Frameworks de Desenvolvimento em Java	Naieli Bergo Cantarim
	Desenvolvimento de um Portal WEB de Colaboração para Demonstrar os Recursos da WEB 2.0	Paulo Sérgio Valentim

Terça-feira – Auditório Sunji Nishimura – 2º Horário – 21h20 – 23h00

	Trabalhos	Aluno(s)
Banca: Bugatti Leonardo	Proposta de um Sistema de Controle para Bibliotecas Públicas Integrado a um Ambiente Virtual	Gláucio Alves Oliveira
	Revirem – Realidade Virtual e Reciclagem de Materiais	Diego da Silva Martins e Phablo Antônio Boldorini
	Desenvolvimento de Microcontroladores Utilizando FPGA e VHDL	Ernesto Koji Oshiro e Denison Menezes
	A Realidade Virtual e a Automação de Bibliotecas	Evandro Pontelli Navarro
	Desenvolvimento de Ferramentas Didáticas: Arquitetura de Computadores e Subsistemas Digitais	Raphael Rodrigues Honda

Quarta-feira – Salão Nobre – 1º Horário – 19h25 – 21h05

	Trabalhos	Aluno(s)
Banca: Leonardo Nardi	Desenvolvimento de Ambiente de Visualização Tridimensional de Dados Demográficos	Bruno Seiji Miyamoto
	Esteganografia – Implementação de um Software para Ocultar Mensagens Criptografadas em Imagens	Aparecido José Pereira
	Padrão de Projeto Orientado a Aspectos que Implementa a Camada de Persistência Utilizando JPA	Daniel Bruno Fernandes Conrado
	Realidade Aumentada Aplicada ao Processo de Ensino Aprendizagem de Piano	Leandro Martins Gennari
	Desenvolvimento de Sistema de Informação Geográfica (SIG) para Extração de Atributos Regionais de Agricultura e Pecuária	Rafael Van Winkel
	Jogo Digital Didático Abrangente da Disciplina de História	Guilherme Cruz Zacarias da Silva

Quarta-feira – Salão Nobre – 2º Horário – 21h20 – 23h00

	Trabalhos	Aluno(s)
Banca: Nardi Ricardo	Análise de Oráculos de Teste Baseados em Modelos Formais	Diego Campanari
	Sistema de Gerenciamento e Acesso de Arquivos via Internet em Ambiente de Redação Jornalística	Juliana da Silva Zafalão Tavares
	Desenvolvimento de Jogos Utilizando Padrões de Projeto	Luiz Eduardo Takemi Shibata
	Aplicação de Técnicas de Teste Funcional em um Sistema de Banco de Dados	Renata Sara de Souza
	Desenvolvimento de um Sistema de Qualificação e Avaliação de Funcionários Colaboradore	Rodrigo Pinto Espinosa
	O Mundo Virtual na área dos jogos	Guilherme Atallah Borgue

Quarta-feira – Auditório Sunji Nishimura – 1º Horário – 19h25 – 21h05

	Trabalhos	Aluno(s)
Banca: Maurício Eduardo Machado		
	Construção de um Compilador para uma Pseudo-Linguagem C	Luiz Fernando Antunes Batista
	Configuração de um Cluster Openmosix para Aplicações Distribuídas	Marcelo Augusto Omoto
	Desenvolvimento de uma Aplicação Móvel Cliente/Servidor para Reserva de Entrada de Cinema	Thiago Yoshiaki M. Nascimento
	Sistema Acadêmico Móvel de Apoio	Diego Gabriel Perereira
	Carona Solidária	Rafael Henrique de M. Augusto
		Leandro Cervelin

Quarta-feira – Auditório Sunji Nishimura – 2º Horário – 21h20 – 23h00

	Trabalhos	Aluno(s)
Banca: José Eduardo Fábio	Implementação de Ferramenta para Integração de Serviços de Diretórios com Banco de Dados Free	Junior Silva de Lira
	Aplicações com Frameworks e APIs Proprietárias para Desenvolvimento de Ferramentas em Ambientes de Redes Sociais na WEB	Adelino Primo Mazuti
	Desenvolvimento de um Banco de Dados para uma Aplicação de Localização de Informações Geográficas em Ambiente WEB	Edmilson Joaquim Pereira
	Desenvolvimento WEB para Aplicação de Análise ABC e Cálculo de Giro de Estoque	Gustavo Machado Tenório
	Cloud Computing	Rita Cristina Alves Gonçalves

Sexta-feira – Salão Nobre – 1º Horário – 19h25 – 21h05

	Trabalhos	Aluno(s)
Banca: Caroline Fábio	Vulnerabilidades em Aplicações Web	Luiz Henrique Beluci Terra
	Framework para Gerenciamento de Tags AIML	Karina Fachini Formigon
	Influências da Arquitetura da Informação no Desenvolvimento Web	Aline Cristina Scanavacca
	SSI (Simple Site Institucional) SasS (Software como serviço)	Anderson Baptista da Fonseca
		Márcio José de Oliveira Lima

Sexta-feira – Salão Nobre – 2º Horário – 21h20 – 23h00

	Trabalho	Aluno(s)
Banca: Renata Nardi Juliana	Análise da Aplicabilidade dos Diagramas UML no Contexto de Aplicações Móveis	Aline Isaura Cavallieri
	A Construção de um Estúdio Virtual Baseado na Técnica de Chroma Key	Carlos Henrique Paes Vargas
	WebLoto – Desenvolvimento de um Sistema de Loteria On-Line	Ronald Aparecido dos Santos
	Desenvolvimento de um Software Educacional Dinâmico para Pessoas Portadoras de Necessidades Especiais	Thais Silva Maranhão
	Software Gerenciador de Faltas	Helder Jefferson Ferreira da Luz

Sexta-feira – Auditório Sunji Nishimura – 1º Horário – 19h25 – 21h05

	Trabalhos	Aluno(s)
Banca: Wagner Ricardo	Sistema de Imobiliária Virtual	Elton Mitsuo Ogata Nagai
		Pedro Henrique Gonzales Lobo
	Web Storage 2	Fernando de Assis Rodrigues
		Guilherme José Amaral Molina
		Raphael Zanon Rodrigues
	RH Digital	Bruno Barraca Souza Lima
	Forma X	William D. Domingues Angelico
Estudo das técnicas Principal Component Analysis e Eigenfaces aplicadas ao reconhecimento de faces humanas	Geysler Niclevitz da Silva	

Sexta-feira – Auditório Sunji Nishimura – 2º Horário – 21h20 – 23h00

	Trabalho	Aluno(s)
Banca: Elvis Wagner Leonardo	Espaço Universal	Duilio Paulo Sobrinho
		Fábio Alves
		Leandro da Costa Marques
	Sistema de Gerenciamento e Controle de Pet Shop	Eduardo Ribeiro Torin
		Marcelo Lara Moraes da Cunha
	E-Commerce Customizável	Lucas Simões Maistro
	Hardware de Criptografia e Compressão de Dados: Impacto de Desempenho	Murilo dos Santos Almeida
		Luciano P. P.
	Sistema Para Modelagem de Cursos	Rafael Antonio S. Silva
	Geração de Boletos On-Line	Anderson Carmanhani