



FUNDAÇÃO DE ENSINO EURÍPIDES SOARES DA ROCHA
Mantenedora do CENTRO UNIVERSITÁRIO EURÍPIDES DE MARÍLIA – UNIVEM
AV. HYGINO MUZZI FILHO, 529 – MARÍLIA – SP – CEP 17525-901 – FONE (14) 2105.0800
WWW.UNIVEM.EDU.BR

REGULAMENTO DO TORNEIO UNIVEM DE LEAGUE OF LEGENDS

TULOL

MARÍLIA
Setembro 2017



TORNEIO UNIVEM DE LEAGUE OF LEGENDS

REGULAMENTO

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art. 1º Este regulamento fixa as normas para o Torneio Univem De League Of Legends (TULOL), organizado pelos cursos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação, do Centro Universitário Eurípides de Marília – UNIVEM, mantido pela Fundação de Ensino “Eurípides Soares da Rocha”. AS regras aqui dispostas estão alinhadas, na medida do possível, com o proposto no Campeonato Brasileiro de League of Legends (CBLol).

DA ELIGIBILIDADE DOS COMPETIDORES

Art. 2º O competidor/jogador precisa ser estudante do Centro Universitário Eurípides de Marília – UNIVEM, estando regularmente matriculado, e frequentando as aulas.

§ 1º É permitido a cada equipe convidar 2 competidores/jogadores que não sejam alunos do UNIVEM.

DA ELIGIBILIDADE DAS EQUIPES

Art. 3º A equipe pode ser composto de até 8 jogadores que sejam alunos do UNIVEM e 2 que não sejam alunos.

§ 1º Qualquer equipe que não contenha três integrantes registrados no UNIVEM, será instantaneamente desclassificada.

§ 2º A equipe será obrigada a inscrever pelo menos cinco integrantes que serão considerados titulares, podendo inscrever até 5 reservas. A equipe deve apontar 1 capitão.

§ 3º O prazo final para a inscrição das equipes será divulgado, e após encerrado, novas inscrições não serão aceitas.

§ 4º A equipe precisa se apresentar a organização em data especificada pela organização.

Art. 4º O campeonato contará com 16 equipes, sendo 8 vagas destinadas a equipes que tenham alunos dos cursos de BCC e BSI, e 8 vagas que serão sorteadas pela organização para as outras equipes inscritas no tempo pré-estabelecido.



DA DINÂMICA DO CAMPEONATO

Art. 5º Os confrontos serão ordenados por meio de sorteio, podendo ser acompanhado pelos capitães (ou 1 representante) das equipes.

Art. 6º O campeonato será executado em formato “mata-mata”, na qual duas equipes se enfrentarão em partida única, a ganhadora do confronto passa para a próxima fase do torneio, com exceção da semifinal e final, que são descritas no Artigo 7º.

Art. 7º As partidas de semifinal serão disputadas no modelo “md3”, no qual o ganhador será a equipe que alcançar 2 vitórias. A partida da final será disputada em modelo “md5”, no qual o ganhador será a equipe que alcançar 3 vitórias.

Art. 8º Em caso de desclassificação ou não comparecimento de uma das equipes, a equipe adversária se torna ganhadora da partida automaticamente.

Art. 9º O não comparecimento da equipe (mínimo 5 integrantes) pelo menos 30 minutos antes da partida desclassificará a mesma (com tolerância de 10 minutos de atraso).

DA TROCA DE JOGADORES

Art. 10º Trocas de jogares (substituições) antes da partida se iniciar poderão ser realizadas, desde que sejam previamente avisadas a organização, com antecedência mínima de 15 minutos.

DOS EQUIPAMENTOS

Art. 11º Todos os equipamentos serão fornecidos pela Univem, com exceção do *headset* (fone de ouvido e microfone).

§ 1º Caso o jogador ache necessário, poderá utiliza o próprio mouse pad, mouse e teclado.

§ 2º Nenhum outro equipamento será permitido.

§ 3º Todos os celulares e quaisquer outros dispositivos eletrônicos deverão ser entregues ao juiz de sala que os devolverá ao final da partida.

§ 4º Caso algum aparelho eletrônico seja identificado em posse de qualquer jogador durante a partida, a equipe será desclassificada.



Art. 12º Se algum juiz de sala perceber qualquer ação estranha, o jogo será pausado imediatamente, sendo que, se for constatada o uso de qualquer vantagem não indicada neste documento, a equipe será instantaneamente desclassificada.

Art. 13º Jogadores não terão permissão para mexer ou alterar o computador de outra pessoa, sendo companheiro de equipe ou não.

§ 1º Toda e qualquer alteração de computador terá de passar pela prévia autorização do juiz de sala.

§ 2º A alteração não comunicada ou não permitida pelo juiz de sala ocasionará em exclusão da equipe do torneio.

§ 3º Em caso de quebra ou violação de equipamento o aluno se fara responsável pela reposição ou pagamento para repor o mesmo.

DAS ÁREAS

Art. 14º O torneio será disputado dentro das dependências do Univem.

Art. 15º As equipes deverão permanecer nas salas indicadas até que se encerre sua participação imediata (jogo).

DAS REGRAS IN GAME

Art. 16º O modo de chat /all deverá ser desativado, caso contrario, cada mensagem será contada como um ponto de punição.

Art. 17º Pausas sem aviso prévio serão consideradas políticas antiesportivas, acarretando em 2 pontos de punição.

DOS PONTOS DE PUNIÇÃO

Art. 17º A equipe penalizada será informada no ato da punição, sendo obrigatória a identificação da punição e o jogador causador da mesma.

§ 1º 3 punições ou mais desclassificarão automaticamente a equipe do torneio.

DOS CASOS EXTRAORDINÁRIOS

Art. 18º Quaisquer problemas, independente do assunto em questão, serão discutidos e decididos pela comissão organizadora, que é composta de docentes e discentes.



§ 1º A comissão organizadora do evento se reserva ao direito de modificar ou remover toda e qualquer regra, sem aviso prévio nos casos emergenciais ou que possam atrapalhar o seguimento do evento.

Marília, 01 de Setembro de 2017.

Programação das partidas

Jogos de sexta-feira

Oitavas de final

18:30 – 20:00
1 vs 2 (G1)
3 vs 4 (G2)
5 vs 6 (G3)
7 vs 8 (G4)

Oitavas de final

20:00 – 21:30
9 vs 10 (G5)
11 vs 12 (G6)
13 vs 14 (G7)
15 vs 16 (G8)

Quartas de final

21:30 – 23:00
G1 vs G2 (Q1)
G3 vs G4 (Q2)
G5 vs G6 (Q3)
G7 vs G8 (Q4)

Jogos de sábado

Semifinal 1 (S1)

08:00 – 11:30
Q1 vs Q2
Q1 vs Q2
Q1 vs Q2

Semifinal 2 (S2)

08:00 – 11:30
Q3 vs Q4
Q3 vs Q4
Q3 vs Q4

Final

13:00 – 18:00
S1 vs S2
S1 vs S2
S1 vs S2
S1 vs S2
S1 vs S2