

**EDITAL PARA O CONCURSO DE DESENVOLVIMENTO DE PROPOSTA DE JOGO SÉRIO
PARA ALUNOS DO ENSINO MÉDIO E TÉCNICO
OLIMPIADAS DE GAMES**

1 – INTRODUÇÃO

Os últimos anos foram marcados pela ampla evolução tecnológica, tendo impactos nas mais diversas áreas do conhecimento. No que tange à educação, diversas tecnologias foram desenvolvidas para que o processo de ensino-aprendizagem se aprimorasse. Neste sentido, estratégias como a gamificação, com o uso dos jogos sérios, aqueles jogos cujo o objetivo é mais educacional do que vinculado ao entretenimento, estão auxiliando professores e alunos nas salas de aula.

Neste contexto, o UNIVEM realiza a criação de um concurso voltado aos alunos do ensino médio visando o desenvolvimento de um jogo sério que será utilizado em seus cursos de graduação.

A proposta do concurso é que os estudantes do ensino médio e técnico expliquem como fariam um jogo para auxiliar nos estudos, essa explicação será feita por meio de texto explicativos sobre como funcionaria o jogo com todas as funções e a lógica por trás do jogo e para ajudar na interpretação deste game será exigido a apresentação de telas do jogo.

2 – OBJETIVO

Propor um jogo sério educativo que visa fazer com que o contexto da aula seja mais dinâmico, sendo que o jogo pode ter como enfoque a área da Educação ou a área da Gestão.

3 – INSCRIÇÃO E PÚBLICO ALVO

Este concurso tem como público alvo, alunos regularmente matriculados em cursos de nível médio ou nível técnico de Escolas públicas.

A inscrição deverá ser feita em grupos de 6 (seis) alunos.

4- ENTREGÁVEIS

Os alunos deverão entregar ao final os seguintes documentos:

- Proposta de jogo contendo objetivo, trajetória, justificativa;
- Desenho das telas do jogo, demonstrando o avanço durante o processo.



5 – INSCRIÇÕES E CRONOGRAMA

- Abertura do edital: 20 de novembro de 2020
- Período de inscrição: de 20/11/2020 à 27/11/2020;
- Live de abertura e dúvidas: 30/11/2020 às 9h30;
- Entrega final: 10/12/2020;
- Divulgação dos vencedores: 16/12/2020

6 - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Os trabalhos serão avaliados por uma banca composta por três membros (um representante do NAPEX, um representante da Escola Digital e um representante da Escola de Negócios), que jogaram os trabalhos apresentados quanto:

- Atendimento às normas do edital;
- Criatividade quanto ao jogo proposto;
- Proposta mais aderente às necessidades do UNIVEM;

7 – PREMIAÇÃO

Os alunos vencedores serão contemplados com:

- 9 meses de bolsa PIBIC-EM no valor de R\$100,00.

Univem, 05 de outubro de 2020.